

LDマーザン

シャボン玉

SERVICE  
INSTRUCTION



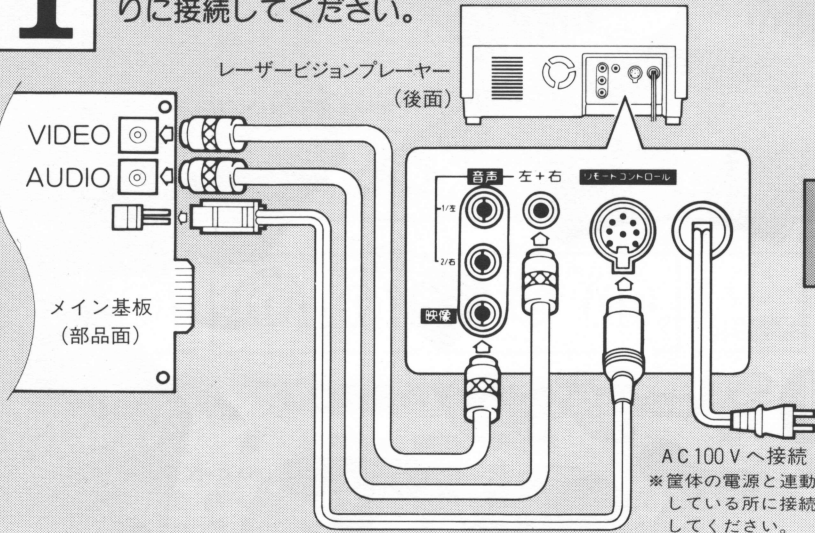
**Nichibutsu**  
日本物産株式会社



## 取扱い方法

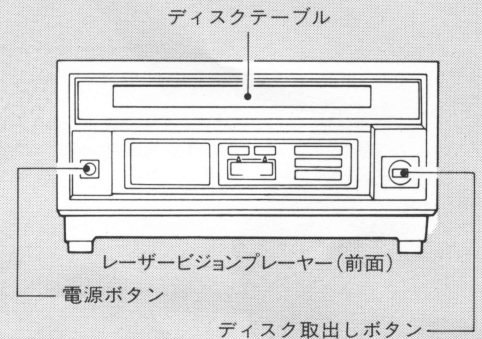
### 1

レーザービジョンプレーヤーとメイン基板は下図の通りに接続してください。



### 2

レーザービジョンプレーヤーの電源をONにしてからディスク取出しボタンを押してください。ディスクテーブルが所定の位置まで出ます。



## 取扱い上の注意

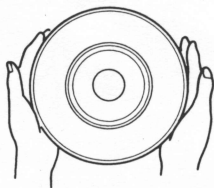
### ■レーザーディスク

- ディスクをプレーヤーに装着したり取りはずすときは、図のように取扱ってください。

#### ディスクの持ち方

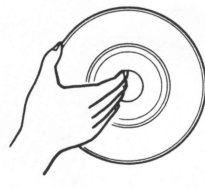
■両手で持つ場合：ディスク

の両端をはさんで持つ。



■片手で持つ場合：中央の穴

と外周部に指を掛けて持つ。



- ディスクに指紋やホコリが付いた場合でも、ディスクに記録された信号には直接影響しません。しかし、汚れにより信号記録面からの反射光の明るさが低減して、画質や音質が悪くなることがあります。ディスクはいつもきれいに保管するよう心掛けてください。清掃する場合は柔らかい布でディスクの内周から外周方向へホコリやゴミを軽く拭取るようにしてください。
- レコードスプレー、帯電防止剤などは使用しないでください。また、ベンジン、シンナーなどの揮発性の薬品をかけると表面が侵されることがあります。ご注意ください。
- ディスクはプレーヤー内で高速回転します。異常なディスク（ひびが入ってしまったディスクや大きくそってしまったディスク）は使用しないでください。プレーヤーを故障させる原因となることがあります。

### ■レーザービジョンプレーヤー

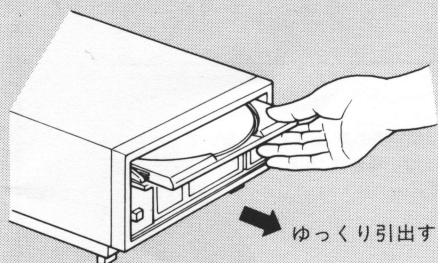
- レーザービジョンプレーヤーは、使用する筐体の床面に対し、必ず水平に設置してください。水平に設置されない場合、正常に作動しませんので、お客様各位にてご検討ください。また、下記の点にもご注意ください。

1. プレーヤーの後面パネルの通風孔と排気孔（内側にあるファンにより内部の通風を確保します）による放熱を妨げないように注意してください。
2. 直射日光やスポットライトの当たる所、ストーブなどの暖房器具のそばなどの高温になりがちな所や湿気やホコリの多い場所も避けてください。
3. プレーヤーの上には重いものを置かないでください。また、磁気の影響を受けやすい機器とは離して設置してください。
4. 再生中、ディスクは高速回転しています。この時、プレーヤーを持ち上げたり移動したりするとディスクに傷をつけますので再生中のプレーヤーは動かさないでください。

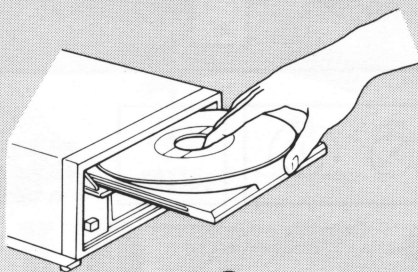
# 3

レーザービジョンプレーヤーにレーザーディスクをセットします。

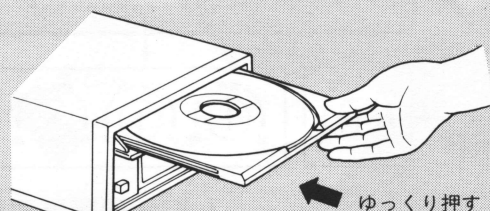
ディスクテーブルを  
ゆっくりと引出してください。



ディスクテーブルの中央に  
ディスクをそっと置いてください。



ディスクテーブルが自動的に  
引き込まれる所までゆっくり  
押しってください。



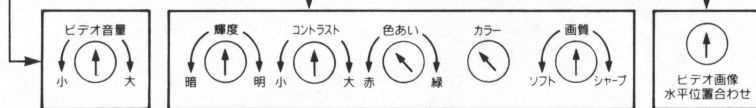
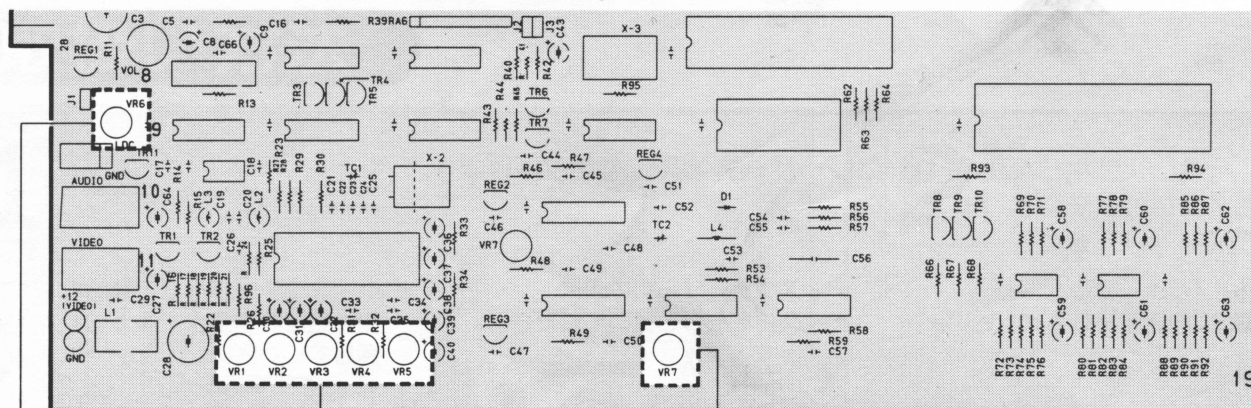
## トラブル チェック

故障かな?…と思ったらちょっとチェックしてみてください。  
意外な操作ミスが故障とされています。また、プレーヤー以  
外の原因も考えられます。プレーヤーと同時に、使用している  
筐体も合わせてお調べください。

症 状	チェック ポイント
麻雀ゲームを含め 一切ビデオ画像も音も出ない	電源ラインが細い (+5V、+12V、GND) 本体ヒューズ メイン基板 ハーネスや本体の改造ミス コネクションの接続ミス ※ JAMMA と麻雀ワンコネは共に 56 ピンですが 別ものですので注意してください
麻雀ゲーム、ビデオ画像両方の 絵が出ない または、絵が悪い	モニター基板ヒューズ モニター基板調整 +5Vの調整 ※電圧が低いと画面に点々が出ます モニター信号(R、G、B、SYNC)の配線間違い
麻雀ゲーム、ビデオ画像両方の 音が出ない または、音が悪い	+12Vの調整 スピーカーの配線 ※片側 GND
ビデオ画像の絵も音も出ない または、悪い	プレーヤーの電源が入っていない プレーヤーにディスクが入っていない ディスクが汚れたり、そったりしている 映像と音声のピンコードをつなぎ間違えている プレーヤーの故障
ビデオ画像の絵だけがでない または、悪い	メイン基板のVR調整 ※モニター基板でも調整できますが、 麻雀ゲームの色を変えずにメイン基板で調整する方がベターです 映像のピンコードが抜けている ディスクの不良
ビデオ画像の音だけがでない または、悪い	メイン基板のVR調整 音声のピンコードが抜けている ディスクの不良



# ビデオ画像の調整方法



※基板内のVRは調整済みの為、あまり触らないでください。  
※肌色がきれいでない場合は、色あいのツマミのみを調整してください。

## LD画像画質調整

輝度 VR1 画面の明るさ  
コントラスト VR2 明暗の差  
色あい VR3 肌色を好みの色に調整  
カラー VR4 色の付き具合を調整  
画質 VR5 ソフトかシャープ

VR2・VR5は普通、中央の位置にします。

## LD音量バランス調整

音量 VR6 LDバランス音量

ゲーム音とのバランスをこのボリュームで調整します。スピーカから流れる音の大きさはVOLで加減をとって下さい。

## ビデオ画像の水平位置合せ VR7

(注)テスト画面時のLD操作

IP側操作部ボタン LD動作

A ..... 停止  
B ..... チャプター戻し  
C ..... 再生  
D ..... 早送り  
E ..... スチル

N ..... LD画像ON/OFF

## DIP SW. 調整法

### ■DIP SW. (A)

内 容	1	2	3	4	5	6	7	8
ゲームの 難 易 度 ↑ 弱い ↓ 強い	1	OFF	OFF	OFF				
	2	ON	OFF	OFF				
	3	OFF	ON	OFF				
	4	ON	ON	OFF				
	5	OFF	OFF	ON				
	6	ON	OFF	ON				
	7	OFF	ON	ON				
	8	ON	ON	ON				
プレイ料金 (1コイン)	2プレイ			ON				
	1プレイ			OFF				
デモ画面	有			ON				
ギャルのビデオ画像	無			OFF				
カラーテスト (R.G.B)	カラーテスト						ON	
	通常モード						OFF	
プレイ画面の背景	ビデオ画像							ON
	キャラクター(緑色)							OFF

※注① カラーテストをONにしてからスタートボタンを押します。

## コネクター接続表

半 田 面	端子番号	部 品 面
S1	A 1	S2
S3	B 2	S4
S5	C 3	
	D 4	IN COUNTER
GND	E 5	GND
	F 6	
	H 7	TEST
RED	J 8	GREEN
BLUE	K 9	SYNC
SPEAKER	L 10	
1R5	M 11	2R5
1R4	N 12	2R4
1R3	P 13	2R3
1R2	R 14	2R2
1R1	S 15	2R1
1R0	T 16	2R0
	U 17	COIN
	V 18	
GND	W 19	GND
GND	X 20	GND
+5V	Y 21	+5V
+5V	Z 22	+5V
+12V	a 23	+12V
	b 24	
+5V	c 25	+5V
+5V	d 26	+5V
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

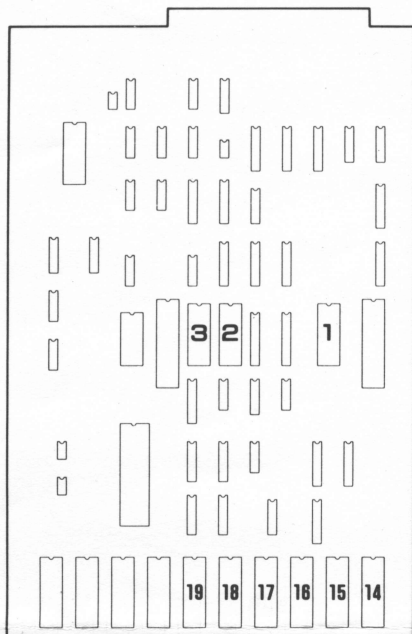
※機械の性質上、一人専用台となっています。又、DIP SW. による画面反転は出来ませんので、もし必要な場合は、モニター基板で行ってください。



LD麻雀:泊まりにおいてよから、しゃぼん玉に改造するキットは下図の手順で行なって下さい。

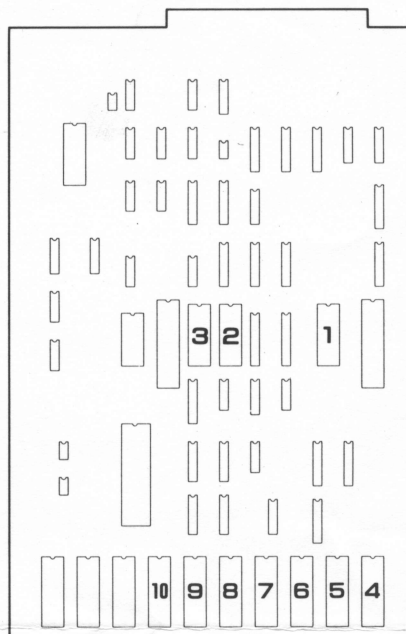
**1**

メイン基板のプログラムROM⑩番を取り除き新しい①番のプログラムROMを挿入して下さい。  
音声ROM⑫番と⑬番を取り除き新しい②番と③番の音声ROMを挿入して下さい。



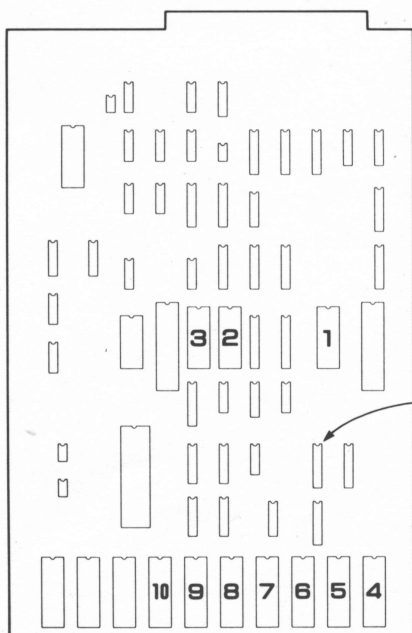
**2**

メイン基板の⑭番から⑰番のキャラクターROMを取り除き新しい④番から⑩番のキャラクターROMを挿入して下さい。



**3**

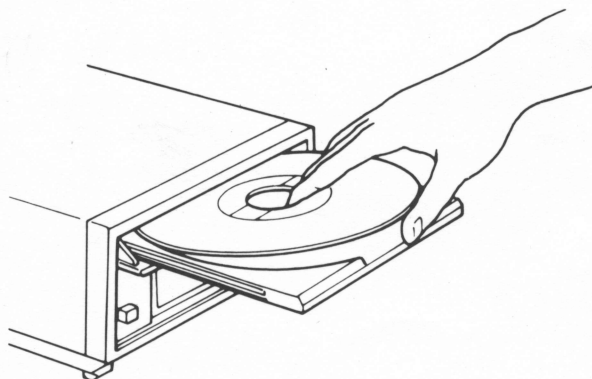
メイン基板の3Hの位置にある⑥番のバルを取り除き新しい⑦番のバルを挿入して下さい。



⑦番のバルを挿入します。

**4**

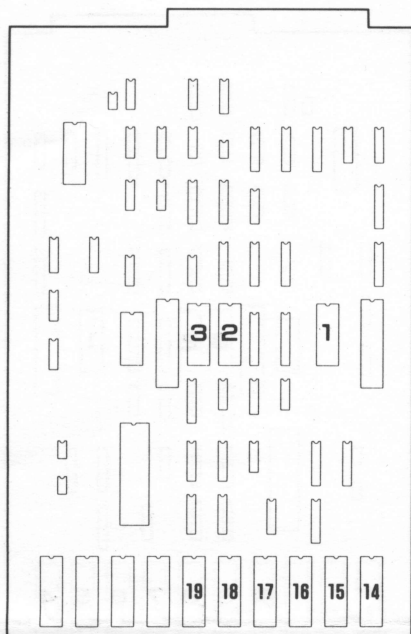
新しいしゃぼん玉のディスク盤はA面を表(上側)にセットして下さい。



LD麻雀:マリンブルーの瞳2から、しゃぼん玉に改造するキットは下図の手順で行なって下さい。

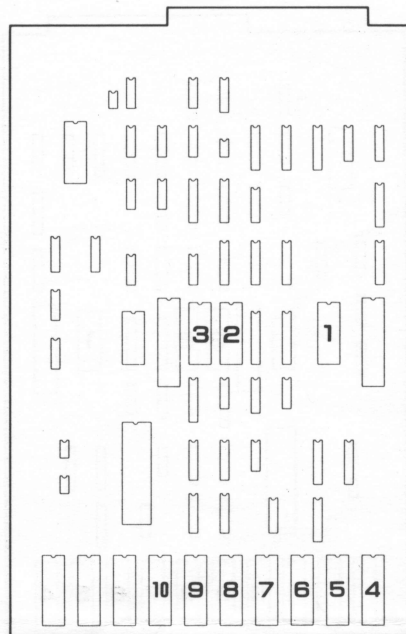
**1**

メイン基板のプログラムROM⑪番を取り除き新しい①番のプログラムROMを挿入して下さい。  
音声ROM⑫番と⑬番を取り除き新しい②番と③番の音声ROMを挿入して下さい。



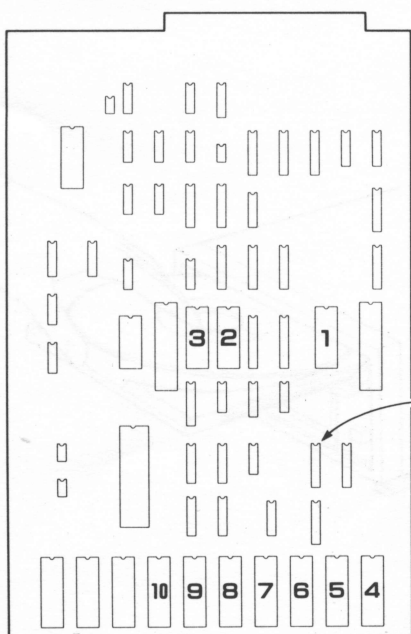
**2**

メイン基板の⑭番から⑰番のキャラクターROMを取り除き新しい④番から⑩番のキャラクターROMを挿入して下さい。



**3**

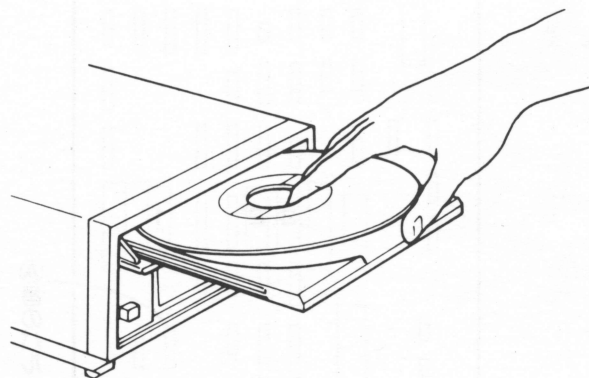
メイン基板の3Hの位置にある⑥番のパルを取り除き新しい④番のパルを挿入して下さい。



④番のパルを挿入します。

**4**

新しいしゃぼん玉のディスク盤はA面を表(上側)にセットして下さい。



**Nichibutsu**  
日本物産株式会社

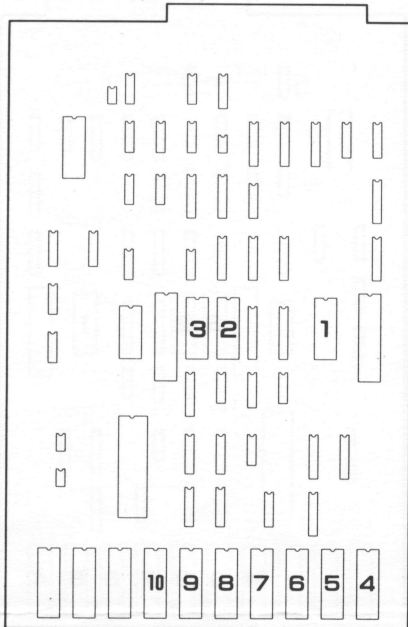
© 1991 Nihon Bussan Co., Ltd.



LD麻雀:マリンブルーの瞳から、しゃぼん玉に改造するキットは下図の手順で行なって下さい。

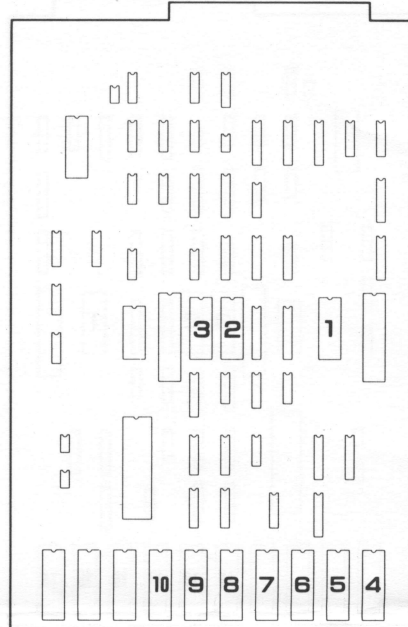
**1**

メイン基板のプログラムROM①番を取り除き新しい①番のプログラムROMを挿入して下さい。  
音声ROM②番と③番を取り除き新しい②番と③番の音声ROMを挿入して下さい。



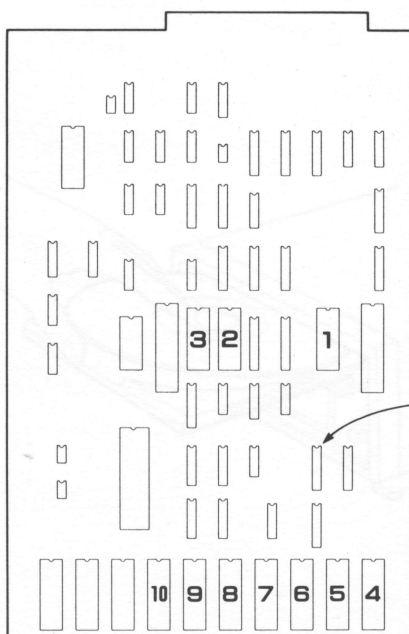
**2**

メイン基板の④番から⑩番のキャラクターROMを取り除き新しい④番から⑩番のキャラクターROMを挿入して下さい。



**3**

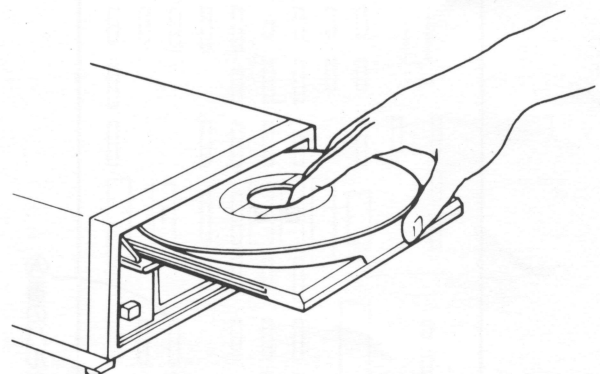
メイン基板の3Hの位置にあるパルを取り除き新しいA番のパルを挿入して下さい。



①番のパルを挿入します。

**4**

新しいしゃぼん玉のディスク盤はA面を表(上側)にセットして下さい。



**Nichibutsu**  
日本物産株式会社

© 1991 Nihon Bussan Co., Ltd.